

Положение о деловой игре «Шаг к успеху»

1. «Шаг к успеху» - деловая игра, направленная на приобретение и развитие навыков и компетенций, необходимых молодому специалисту при трудоустройстве. Цель игры – знакомство студентов ИГХТУ с основными проблемами, возникающими у выпускника при устройстве на работу. Участники научатся составлять резюме, проходить собеседование, работать в команде, а также познакомятся с требованиями, предъявляемыми к современным специалистам.

2. Дата проведения: 12 ноября 2016 года с 13.30 до 16.00.

3. Оргкомитет конкурса:

Борисова В.И. внешний консультант СП

Соснина Е.В. председатель Студенческого правительства

Волкова М.А. аспирант кафедры общей химической технологии

4. К участию в конкурсе допускаются студенты ИГХТУ 2-6 курсов дневного отделения. Регистрация на игру открыта в социальной сети Вконтакте.

5. Порядок проведения игры.

1 этап: *Сбор начального капитала.* За 5 минут участник находит спрятанные на игровой территории игровые купюры различного номинала, но оставить он себе может не более 3-х.

2 этап: *Получение образования.* Диплом о высшем образовании выдается в результате правильного решения входного тестирования. Существует несколько видов тестов для каждой группы специальностей, варианты тестовых бланков участники получают у модераторов. По завершении тестирования участник получает диплом о высшем образовании (по специальности) в зависимости от уровня сдачи экзамена. Параллельно с пунктом выдачи дипломов об образовании начинает работу центр занятости, где можно заработать дополнительные деньги, выполняя различные задания.

3 этап: *Составление резюме.* Участники заполняют бланки резюме.

4 этап: *Прохождение собеседования.* Каждый участник может пройти собеседование с экспертом в одной из четырех компаний. В рабочем пространстве каждой из компаний находится постер со списком вакансий и диапазоном зарплат. На собеседование участнику дается не более 1,5 минут (песочные часы находятся у эксперта на столе). После собеседования эксперт делает вывод о приеме или неприеме на работу и вычеркивает на плакате данную вакансию. Параллельно работает биржа труда, где участники зарабатывают дополнительные деньги, выполняя задания.

5 этап: *Формирование компаний.* Участники собираются по компаниям и знакомятся. Эксперт может задавать вопросы участникам. Создается структура предприятия, т.е. коллективным обсуждением выясняется, из каких отделов должна состоять компания и какие должности должны быть в каждом отделе. Эксперты назначают зарплату. Выбираются вакансии второго уровня, т.е. руководители отделов путем голосования. Если заканчивается время, некоторые отделы предприятий могут остаться без руководителей.

6 этап: *Командный тур.* Чтобы логически завершить построение структуры компании и распределение в ней должностей и обязанностей, командам предлагается приблизительно за 10 минут разработать конкурентоспособный продукт в той сфере рынка, к которой относится их фирма. В итоге, каждая компания презентует свой продукт. Лучший выбирается голосованием среди всех участников и экспертов.

7 этап: *Выбор финалистов.* Участники вновь собираются по компаниям и выбирают представителя, который будет представлять свою компанию в финальном раунде.

8 этап: *Финальный раунд.* Конкурс среди 4 финалистов за звание победителя. В жюри все эксперты.

Подведение итогов игры. Награждение участников будет производиться по 4 категориям: специальные призы получает команда победитель конкурса проектов, награждаются 5 участников с наибольшим игровым заработком, 4 финалиста, главный приз получает победитель игры.

6. Финансирование игры осуществляется ректоратом и профкомом студентов ИГХТУ.

7. Итоги конкурса публикуются в периодической печати, в Интернете (на сайте ИГХТУ и социальных сетях) и на стенде Студенческого правительства.